ИГРОВАЯ ПРОГРАММА «ПО СЕКРЕТУ ВСЕМУ СВЕТУ»

- Здравствуйте, дорогие, ребята! Сегодня мы с вами проведем очень интересную и веселую игровую программу с веселым названием «По секрету всему свету».

Эта увлекательная программа заставит веселиться и играть не только детей, но даже и взрослых. Пригласите своих родителей на наше мероприятие. Мы постараемся сделать так, чтобы все принимали участие в нашей программе, веселились от души, чтобы всем запомнились наши конкурсы.

Чтобы нам с вами, ребята, подготовиться к нашей программе, давайте проведем небольшую **игру-разминку**, которая называется **«Может- нет, а может - да».**

Я называю утверждение, если вы согласны с утверждением, все хором произносят «ДА», если не согласны, произносят «НЕТ».

У меня для вас игра:
«Может - нет, а может - да».
Подскажите мне ответ:
Может - «да», а может - «нет».
Рыбки спят на дне пруда,
Это правда, дети? (Да.)
Быстро дайте мне ответ,
Снег зимой бывает? (Да.)
Понедельник и среда-
Это дни недели? (Да.)
Солнце дарит людям свет?
Отвечаем вместе! (Да.)
«Вискас»- кошкина еда,
Что, вы, скажете мне? (Да.)
Я предвижу ваш ответ:
Мышь боится кошки? (Да.)
Крокодил живет сто лет.
Это правда, дети? (Нет.)
Может человек в 5 лет
Дедом стареньким быть? (Нет.)
А полынь и лебеда-
Это овощи ведь? (Нет.)
Каждый скажет без труда:
За зимою - лето? (Нет.)

Свет луны и солнца свет-
Виден ли он людям? (Да.)
Подскажите мне ответ:
Спят зимой лягушки? (Да.)
Верблюд способен, дай ответ,
Идти три дня без пищи? (Да.)
Дать мне можете ответ:
Волк меняет шубу? (Нет.)
Отвечайте, детвора:
Вам понравилась игра? (Да.)

Проведём **викторину.** Я задаю вам вопрос и предлагаю варианты ответов. Вы выбираете правильный.

1. Какой сказочный герой проткнул носом в котле дырку?
А. Железный Дровосек. В. Буратино. С. Баба-Яга. Д. Дюймовочка.
2. Каким словом заканчивается загадка: «Два конца, два кольца, а посередине…»
А. Гвоздик. В. Болтик. С. Шуруп. Д. Хвостик.
3. Что зимой и летом одним цветом?
А. Негр. В. Елка. С. Деньги. Д. Нос Деда Мороза.
4. Кто не тащил воз в знаменитой басне И. А. Крылова?
А. Щука. В. Лебедь. С. Рак. Д. Вол.
5. С кем разговаривал К. И. Чуковский в своем стихотворении «Телефон»?
А. Бабушка. В. Жена. С. Слон. Д. Снегурочка.
6. Что осталось от серенького козлика после прогулки в лесу?
А. Рожки да ножки. В. Шерсти клок. С. Уши да хвост. Д. Блохи.
7. Кого на своем пути не встретил Колобок?
А. Медведя. В. Лису. С. Льва. Д. Волка.
8. Кто может съесть маленьких детей в Африке, если они пойдут туда гулять?
А. Крокодил. В. Бармалей. С. Акула. Д. Горилла.
9. Какое любимое блюдо Сороки-воровки?
А. Кашка. В. сушка. С. Галушка. Д. Букашка.
10. Какую грушу нельзя скушать?
А. Зеленую. В. Боксерскую. С. Лампочку. Д. Тетю Грушу.

Сейчас мы только что убедились, что все, вы, очень хорошо знаете и любите сказки, загадки,

Наш следующий конкурс называется **«Рвачи».** Предлагаю вам за 10 секунд разорвать лист бумаги на как можно большее количество клочков.

Ребята, предлагаю проверить, насколько внимательно вы умеете слушать других людей. Следующий наш конкурс на внимательность и на быстроту реагирования. Предлагаю вам кричалку для **игры «Супермодница».** Вы, ребята, должны хлопать, если называемые мною вещи можно носить, и топать, если носить нельзя.

Мне однажды повстречалась
Супермодница одна.
Вам такую не увидеть
И не встретить никогда.
Я на ней увидел юбку…
Не одну, а сразу две…
На плечах из рыбы шубка…
И горшок на голове…
На ее ногах сапожки…
На высоком каблуке…
А в ушах висят сережки…
И колготки на руке…
Шарф болтается на шее…
На носу очки, как тень…
В волосах запутан веер…
А на поясе ремень…
А еще на ней есть блуза…
Зонтик-тросточка в руке…
На плече висит медуза…
И портфель на поводке…
Есть на пальчике колечко…
А на шее котелок…
А еще кулон-сердечко…
И батистовый платок…
Если встретишь ту девицу,
Вспомни эту небылицу,
Но хочу вам пожелать
Таких модниц не встречать.

Для следующей игры нам понадобятся учебник по чтению. Игра называется **«Читатели».** Каждый игрок располагает перед собой книгу, раскрытая на странице с одним и тем же номером. По моей команде вы

начинаете дуть, стараясь за определенное время перелистнуть как можно больше страниц. Победит игрок, который оказался на странице с большим номером.

Спасибо за участие! До новых встреч!